



### ACCÈS

Depuis Vitteaux (4km), prendre la direction de Vesvres (D117), traverser Vesvres puis au carrefour, prendre la direction de Beurizot (à droite), puis le chemin à droite.

### LOCALISATION

**Départ & arrivée :** Parking devant le Camp de Myard.

Le circuit se situe sur la Montagne de Myard, site archéologique classé Monument Historique et patûre d'animaux. Une fois la barrière au parking franchie, respecte le site, les animaux et les vestiges.

Des panneaux d'interprétation et un fléchage de visite suivent l'itinéraire de la Soupe de la sorcière : il t'aideront à te guider sur le site.

Un problème sur un indice, une balise défectueuse, une difficulté... faites-le nous savoir :

[contact@terres-auxois.fr](mailto:contact@terres-auxois.fr)

### RECOMMANDATIONS

**Reste prudent**, c'est une balade en autonomie. Avant de partir, consulte toujours la météo, n'oublie pas de prendre une bouteille d'eau peu importe le temps. Sois bien chaussé, reste bien sur le sentier et respecte l'environnement qui t'entoure. Au retour ( toute l'année ), vérifie que tu n'as pas de tiques. Attention aux périodes de chasse : de mi-septembre à fin février ( se renseigner en office de tourisme ). En cas d'accident, appelle le 18. Le Pays de l'Auxois Morvan et l'Office de tourisme des Terres d'Auxois déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Découvre les autres parcours de «Soupe de la sorcière» en Auxois Morvan à l'Office de Tourisme

N°1 À AISY-SOUS-THIL

N°2 AU SITE DE MYARD

N°3 SUR LA MONTAGNE DE VENAREY

N°4 AU PERRON DES LUTINS

N°5 SOUPE DE CHÂTEAUNEUF

N°6 À ÉPOISSES/ÉPOISSOTTE

N°7 À L'ÉTANG DE SAINTE-BARBE

N°8 À L'ANCIEN VILLAGE DE MELIN

N°9 À GISSEY-SUR-OUCHÉ



©JPM Partner - jpm-partner.com - 05/2020

explorateurs  
AUXOIS  
MORVAN

# LA SOUPE DE LA SORCIÈRE

2,3 km  
1h30 de parcours

N°2 AU SITE DE MYARD



Cette aventure en Pays d'art et d'histoire a été conçue par le Pays Auxois Morvan et l'Office de Tourisme des Terres d'Auxois.

Plus d'informations :

[www.terres-auxois.fr](http://www.terres-auxois.fr)

[www.pahauxoismorvan.fr](http://www.pahauxoismorvan.fr)

03 80 33 90 14 ou 03 80 97 05 96

RÉGION  
BOURGOGNE  
FRANCHE  
COMTE

PAYS  
AUXOIS  
MORVAN  
Infiniment Bourgogne

VILLES  
& PAYS  
D'ART &  
D'HISTOIRE

TERRES  
d'AUXOIS  
Tourisme en Bourgogne

COMMUNAUTÉ  
DE COMMUNES  
des Terres  
d'Auxois

Livret-jeu  
de découverte  
à partir de 5 ans

TERRES  
d'AUXOIS  
Tourisme en Bourgogne

PAYS  
AUXOIS  
MORVAN  
Infiniment Bourgogne

VILLES  
& PAYS  
D'ART &  
D'HISTOIRE

## COMMENT JOUER ?

1 Munis-toi de ce livret-jeu et sa fiche-recette.

2 Repère les endroits sur la carte où se cachent les balises qui déterminent les ingrédients manquants à la recette.

3 Trouve les balises à l'aide des indices disponibles dans le livret.

4 Note l'ingrédient trouvé en poinçonnant la fiche-recette (attention à bien poinçonner sous le numéro correspondant).

5 Une fois le coupon complète avec les 9 ingrédients, fais valider ta recette à la Vouivre en la déposant dans la boîte aux lettres de l'office de tourisme :

La Vouivre de Vitteaux  
Office de Tourisme des Terres d'Auxois  
B.I.T. de Vitteaux  
16 rue Hubert Languet - 21350 VITTEAUX

PRÊT POUR UNE NOUVELLE  
AVENTURE SUR LES PAS DE

## LA BEUFFENIE, LA GÉLÈBRE DE LA SORCIÈRE DE PRÉGY-SOUS-THIL



Son amie la Vouivre, un animal fantastique qui vit caché dans l'ancien château de Vitteaux, voudrait rassembler les ingrédients de la soupe de la Beuffenie. En effet, la Vouivre est un serpent ailé avec un œil magique au milieu du front : elle fait peur à tout le monde dans la région ! Aujourd'hui elle souhaiterait qu'on l'aime et a entendu parlé d'un philtre d'amour concocté par la Beuffenie.

Aide-la à retrouver les ingrédients magiques de cette soupe !

# CIRCUIT DE LA BEUFFENIE

## N°1 AU SITE DE MYARD

### 1 PARKING DU CAMP DE MYARD

Bonjour, je suis la Vouivre de Vitteaux et je t'invite à me suivre dans un site plein de mystère... La première étape se situe au parking, devant l'entrée du site de Myard. C'est un endroit protégé, car c'est un site archéologique et naturel, mais aussi une zone de pâturage. Pour y entrer, il faut passer une barrière et bien refermer derrière soi ! Il y a très longtemps, des hommes s'installèrent ici pour y vivre. Aujourd'hui ce n'est plus habité, mais tu vas découvrir des traces de leur passage... et tous les ingrédients de la soupe de la Beuffenie !

**INDICE : le panneau**



### 2 À LA BIFURCATION

Après la barrière, continue tout droit en suivant le sentier jusqu'à la bifurcation. Tu vas peut être rencontrer mes amis, ceux qui peuplent les lieux : des moutons ! Ils sont assez rares en Auxois Morvan, contrairement aux vaches de race charolaise, de couleur blanche. C'est qu'à Myard il y a moins d'herbe que dans les vallées : le sol est plus caillouteux, le calcaire affleure. Après avoir trouvé l'indice, continue ton chemin vers la gauche, en laissant le sentier vers Vitteaux.

**INDICE : au pied de l'arbre avant la bifurcation**



### 3 AUX LAVIÈRES

Arrivé près du panneau d'interprétation, tu peux voir sur ta gauche des grands trous dans le sol : ce sont les traces des anciennes carrières de « lave ». Ces pierres calcaires, blanches et plates, étaient utilisées pour recouvrir les toits des maisons ou les murets. Elles deviennent grises au fil du temps et certains bâtiments en possèdent encore. Elles ont été remplacées par de la tuile, bien plus légère. Approche toi de ces trous pour mieux les voir et découvrir l'indice...

**INDICE : sur les branches du grand chêne**



### 4 AU PANORAMA

Après avoir suivi le chemin, tu arrives à un joli point de vue sur le bourg de Vitteaux. C'était une ville importante à partir du Moyen Âge, avec un château en son sommet qui a été démoli. C'est par là-bas que je vis ! Vitteaux a été construite au croisement de routes, au bord de la rivière de la Brenne. De nombreux commerces s'y développèrent au fil du temps jusqu'à nos jours, ainsi que de grands couvents et un hôpital. Sur les collines environnantes, la vigne était cultivée.

**INDICE : où l'on s'installe pour admirer le panorama**



### 5 LES TERTRES FUNÉRAIRES

Après avoir suivi le sentier, tu arrives devant les restes d'un grand rempart. Juste derrière, tu découvres des tas de roches : ce sont sans doute d'anciens tertres funéraires. Aujourd'hui démolies, ces petites constructions de pierre abritaient autrefois des tombes. Grâce à des objets retrouvés ici, les archéologues ont pu savoir quand est ce que ce lieu était occupé : de la préhistoire (période néolithique, vers 4000 avant J.-C.) jusqu'à l'Âge du Bronze (800 avant J.-C.) !!

**INDICE : derrière l'un des grands pins**



### 6 UN OBJET OUBLIÉ

En continuant le sentier, tu arrives presque au bout de la pointe de ce site en hauteur (510 mètres d'altitude). Les hommes de la préhistoire l'avaient choisi pour être en sécurité et avaient même ajouté un rempart pour en défendre l'accès. Sur cet « éperon barré », on avait aussi construit des maisons, des tombes, on cultivait des céréales, on élevait des animaux (bœuf, porcs, moutons, chiens...) et on fabriquait des objets (outils, vases...) Mais la brique oubliée ici est elle beaucoup plus récente !!

**INDICE : à proximité de la brique**



### 7 AU REMPART

Après avoir fait le tour de la pointe, tu retrouves le rempart. Imagine que cette construction monumentale devait mesurer environ 2,50 mètres de haut et possédait des tours ! Au début de l'Âge du fer, Myard est abandonné, sans doute car les axes de communication changent. De nouveaux endroits sont peuplés, comme les oppida, ces sites fortifiés en hauteur. Connais-tu par exemple Alésia ? C'était la capitale d'un peuple gaulois : les Mandubiens.

**INDICE : près de l'ancien rempart**



### 8 AU PANORAMA

En suivant le circuit, tu découvres l'autre flanc de l'éperon. Ce paysage de collines, avec des bois au sommet et des champs entourés de haies (bocage), est typique de l'Auxois. Des rivières serpentent le creux des vallées, comme l'Armançon, mais aussi un grand canal qui a été creusé au 19ème siècle. Tu aperçois aussi des villages, comme Saint-Thibault sur la gauche avec sa grande église, mais aussi les sommets plus élevés du Morvan, dans le lointain... C'est par là que vit la sorcière Beuffenie.

**INDICE : vers le banc, au pied du noisetier**



Notre aventure touche à sa fin. Pour terminer, rends-toi presque au départ du circuit, au 9 : un dernier indice t'attend, sur ta droite, au pied d'un arbre mort... Tu peux maintenant m'envoyer ta recette en déposant ta fiche-recette à l'adresse indiquée. Un grand merci pour ton aide !!